

## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

### ■ 2.5 Reverse Nächste Nachbarn Anfragen

#### 2.5.1 Allgemeines

##### ■ Eigenschaften

- Benutzer gibt Anfrageobjekt  $q$  vor
- Ergebnis enthält alle Objekte, die  $q$  als nächsten Nachbarn haben
- Analog: Reverse  $k$ -nächste Nachbarn
- Mehrdeutigkeiten (bei NN) entsprechend behandeln

##### ■ Formal

- Reverse nächste Nachbarn  $RNN(q) = \{o \in DB \mid q \in NN(o)\}$
- Reverse  $k$ -nächste Nachbarn  $RNN(q, k) = \{o \in DB \mid q \in NN(o, k)\}$

##### ■ Anwendungsbeispiel:

- Standortsuche für neue Filiale (welche Kunden haben die neue Filiale als „nächsten Nachbarn“)

## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

### □ Zusammenhang zwischen NN und RNN

#### ■ NN ist keine symmetrische Relation

□  $y \in \text{NN}(x) \not\Rightarrow x \in \text{NN}(y)$

□  $y \in \text{NN}(x) \not\Rightarrow y \in \text{RNN}(x)$

#### ■ RNN ist ein „eigenständiges Problem“

### □ Basisalgorithmus (sequential scan): nichtdeterministisch

**RNN-SeqScan**(DB,  $q$ ,  $k$ )

resultSet =  $\emptyset$ ;

**FOR**  $i=1$  **TO**  $n$  **DO**

neighbors = NN-SeqScan(DB, DB.getObject( $i$ ),  $k$ );

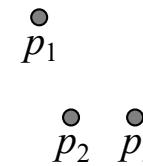
**IF**  $q \in$  neighbors **THEN**

resultSet.add(DB.getObject( $i$ ));

**RETURN** resultSet;

#### ■ Offensichtliche Verbesserung

- Statt NN-SeqScan einen besseren NN-Algorithmus verwenden



	NN	RNN
$p_1$	$\{p_2\}$	$\{\}$
$p_2$	$\{p_3\}$	$\{p_3, p_1\}$
$p_3$	$\{p_2\}$	$\{p_2\}$

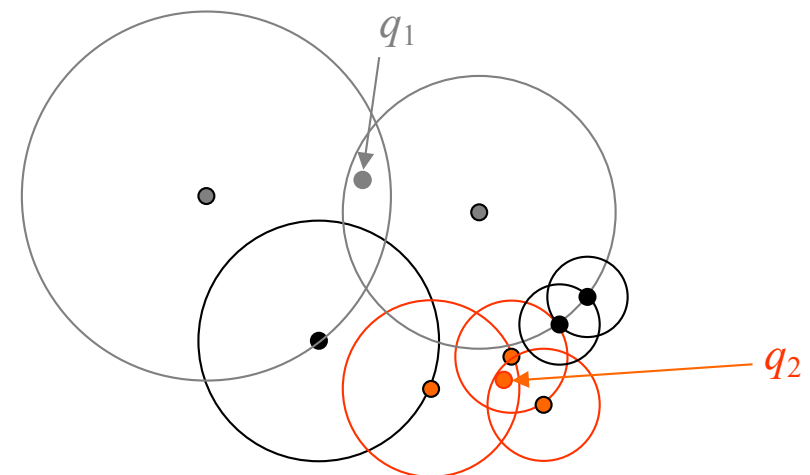
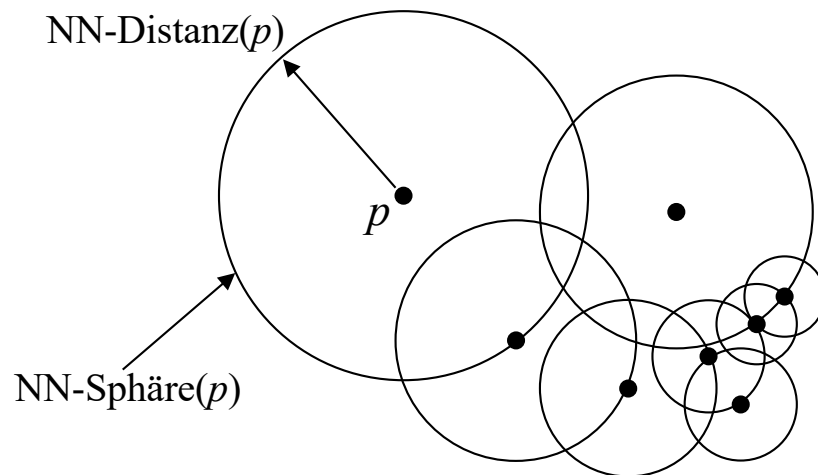
## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

- Index-basierte Methoden für die RkNN-Suche
  - Annahme:
    - Daten/Objekte in einer Baumartigen Indexstruktur, z.B. R-tree, organisiert
    - Suche erfordert hierarchischen Durchlauf der Directory-Seiten
  - Ziel
    - Bei der Suche möglichst früh Seiten auf höheren Index-Level ausschließen (d.h. effektive Pruning-Strategien)
      - ==> möglichst starke Einschränkung des Suchraums
  - Pruning-Strategien
    - Generell gibt es zwei Index-basierte Pruning-Strategien für die RkNN-Suche
    - **Self-Pruning** Strategien:
      - Punkte/Seiten schließen sich selbst aus
      - Basieren auf k-NN-dist-Abschätzungen angewandt auf Punkte/Seitenregionen
      - Punkte/Seiten, deren k-NN-dist-Bereich den Anfragepunkt nicht enthalten können ausgeschlossen werden
    - **Mutual-Pruning** Strategien:
      - Punkte/Seiten schließen sich gegenseitig aus
      - Basieren auf Voronoi-Hyperebenen

## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

### 2.5.2 Self-Pruning Strategien

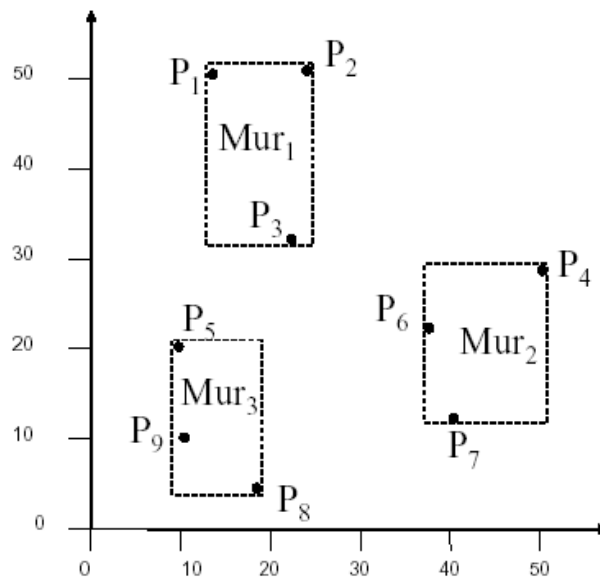
- $p \in \text{RNN}(q) \Leftrightarrow \text{dist}(p, q) \leq \text{NN-Distanz}(p)$
- Materialisiere für alle Objekte die NN-Distanz
- Prüfe, ob  $\text{dist}(p, q) \leq \text{NN-Distanz}(p)$  statt während der Anfrage eine NN-Query für alle Objekte zu berechnen



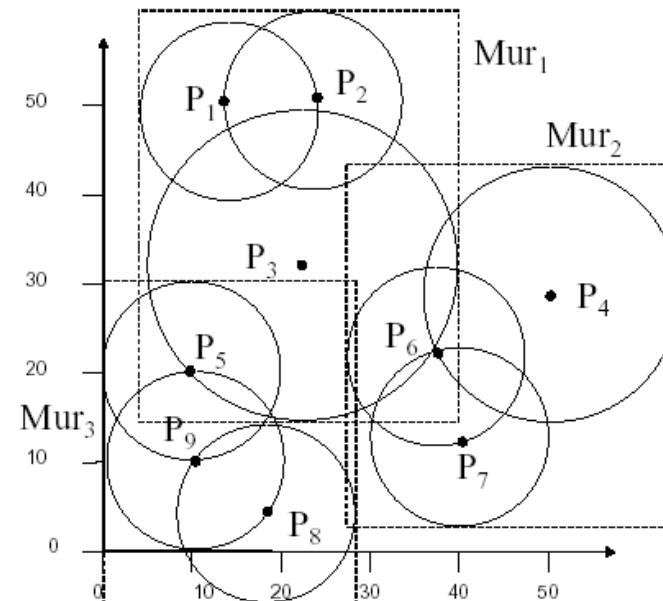
- Für Vektordaten
  - RNN-Query ist Punktanfrage bzgl. der NN-Sphären der Punkte (vgl. Voronoi-Ansatz zur NN-Query)
  - Speichere NN-Sphären in einem Index für ausgedehnte Objekte (z.B. R-Baum)

## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

- RNN-Baum [Korn, Muthukrishnan. ACM Int. Conf. Management of Data (SIGMOD), 2000]
  - RNN-Queries für Vektordaten
  - Berechne NN-Distanz für alle DB-Punkte
  - Speichere statt Punkte alle NN-Sphären der Punkte in R-Baum



Normaler R-Baum



RNN-Baum

## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

- Algorithmus zur NN-Suche
  - Datenseiten enthalten Kreise, d.h. Objekte der Form (Punkt, Radius)
    - Punkt = DB-Objekt (Mittelpunkt)
    - Radius = NN-Distanz(Punkt)

```
RNN-Tree-Search(pa, q,) // pa = Diskadress z.B. der Wurzel des
Indexes
    result =  $\emptyset$ ;
    p := pa.loadPage();
    IF p.isDataPage() THEN
        FOR i=0 TO p.size() DO
            IF dist(q, p.getObject(i).Point)  $\leq$  p.getObject(i).Radius THEN
                result := result  $\cup$  getObject(i).Point;
            ELSE // p ist Directoryseite
                FOR i=0 TO p.size() DO
                    IF MINDIST(q, p.getRegion(i)) = 0 THEN
                        result := result  $\cup$  RNN-Tree-Search(p.childPage(i), q);
    RETURN result;
```

## 2.5 Reverse nächste Nachbarn Anfragen

- Vorteil
  - Sehr gute Performanz (Pruning-Power) bei RNN-Anfragen
- Nachteile
  - $k$  muss fest vorgegeben sein
  - Nur für Vektordaten
  - Hohe Überlappungen der Seitenregionen im Directory führt zu schlechter Performanz bei normalen NN-Anfragen
  - Schlechte Performanz bei Einfügungen und Löschungen

Beispiel: *Einfügen* von  $p$

- „Normaler“ Index { Bestimme  $NN(p)$  und füge Kreis  $(p, NN\text{-Distanz}(p))$  in Index ein
- Zusätzlich für RNN-Baum { Bestimme  $RNN(p)$
- Erneuere NN-Sphären aller  $o \in RNN(p)$
  - Erneuere Seitenregionen (von  $p$  und allen  $o$ ) betroffener Datenseiten
  - Erneuere rekursiv Seitenregionen der Vaterseiten

- Varianten:
  - Voronoi-Zellen statt NN-Sphären
  - Andere Verfeinerungsreihenfolge (siehe NN-Algorithmen)